

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор Государственного
автономного учреждения
Мурманской области «Центр
спортивной подготовки»



В.В. Страхов

« » 2020 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Министр спорта и молодежной
политики Мурманской области




Д.В. Клебанов

« » 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении шахматного онлайн-турнира
Мурманской области «Arctic chess»

2020


17.11.2020

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Шахматный онлайн-турнир Мурманской области «Arctic chess» (далее – мероприятие) проводится в соответствии с календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Мурманской области на 2020 год, утвержденным приказом Комитета по физической культуре и спорту Мурманской области от 29.11.2019 № 716.

Мероприятие проводится с целью привлечения жителей Мурманска и Мурманской области к регулярным занятиям физической культурой и спортом.

Задачами проведения мероприятия являются:

- популяризация и развитие вида спорта «шахматы»;
- пропаганда физической культуры, спорта и здорового образа жизни среди населения Мурманска и Мурманской области;
- совершенствование форм организации физкультурно-массовой работы в регионе.

Настоящее Положение является основанием для участия в мероприятии.

II. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Мероприятие проводится с 29 ноября 2020 г. по 12 декабря 2020 г. в формате онлайн.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Министерство спорта и молодежной политики Мурманской области (далее – Министерство) определяет условия проведения мероприятия, предусмотренные настоящим Положением.

Министерство возлагает полномочия по непосредственной организации и финансовому обеспечению мероприятия на Государственное автономное учреждение Мурманской области «Центр спортивной подготовки» (далее – ЦСП), а также главную судейскую коллегию, сформированную и утвержденную ЦСП.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

К участию в мероприятии допускаются все желающие, достигшие возраста 6 лет и проживающие на территории Мурманской области.

К участию в мероприятии вне конкурса допускаются все желающие, достигшие возраста 6 лет и проживающие на территории других субъектов Российской Федерации.

Мероприятие проводится среди граждан мужского и женского пола в следующих возрастных группах:

- 1 группа – 6-10 лет;
- 2 группа – 11-17 лет;
- 3 группа – 18-35 лет;

4 группа – 36 лет и старше.

Участник может принять участие только в одной категории.

Ответственность за выбор возрастной группы несет лично участник мероприятия. **Организаторы мероприятия рассчитывают на честность и объективность выбора категории!**

При необходимости главный судья мероприятия может потребовать фотографию паспортных данных или иные доказательства возраста спортсменов.

Участники мероприятия должны соблюдать технические требования к оборудованию и программному обеспечению согласно Приложению № 1, а также регламент проведения Соревнования с видеоконтролем для финального турнира согласно Приложению № 2.

Участники до начала мероприятия в игровой зоне должны заполнить профиль. В разделе «Личные данные» участники должны указать свою дату рождения, регион и город проживания и сделать их видимыми, нажав на кнопку с символом «глаза» рядом с данными (пиктограмма должна быть зеленой). Указать свой пол. После этого необходимо нажать кнопку «Сохранить» внизу страницы. Регистрация в турнире и игровой зоне означает согласие на обработку предоставленных персональных данных.

V. ПРОГРАММА ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Мероприятие проводится в соответствии с правилами шахмат ФИДЕ, на интернет-портале «Шахматная планета» по адресу: play.chessking.com/Murmansk.

Для игры в турнире достаточно войти в игровую зону play.chessking.com/Murmansk не менее чем за 5 минут до начала соответствующего этапа турнира.

Жеребьевка участников этапа турнира пройдет автоматически и откроется первая партия, в которой ходы делаются передвижением фигур на виртуальной доске. После окончания партии участнику требуется ждать жеребьевки и автоматического открытия следующей партии для игры – это произойдет через 1 минуту после окончания последней партии в предыдущем туре.

После регистрации в мероприятии участники автоматически записываются в отборочный турнир и последующие турниры в случае попадания в них, согласно возрастной группы.

Мероприятие проводится в три этапа по московскому времени с необходимой коррекцией, учитывающей особенности игры в Интернете.

I этап - 29 ноября

На данном этапе проводятся отборочные турниры в каждой из четырех возрастных групп:

1 группа – 6-10 лет – начало в 10.00

2 группа – 11-17 лет – начало в 13.00

3 группа – 18-35 лет – начало в 16.00

4 группа – 36 лет и старше – начало в 19.00.

По итогам отборочных турниров в каждой возрастной группе определяются 50 сильнейших участников, которые выходят во второй этап соревнования. В

течение 2 рабочих дней участникам, вышедшим во второй этап, отправляется письмо с подтверждением права участия в соревновании 2-го этапа.

II этап - 5 декабря

На данном этапе проводятся турниры в каждой из четырех возрастных групп:

- 1 группа – 6-10 лет – начало в 10.00
- 2 группа – 11-17 лет – начало в 13.00
- 3 группа – 18-35 лет – начало в 16.00
- 4 группа – 36 лет и старше – начало в 19.00.

После проведения с 2-го этапа определяются 10 победителей в каждой возрастной группе, которые примут участие в 3-ем этапе – финальном турнире. В течение 2 рабочих дней участникам, вышедшим в третий финальный этап, отправляется письмо с подтверждением права участия в соревновании 3-го этапа.

Турниры 1-го и 2-го этапов проводятся по швейцарской системе в 7 туров с контролем времени на одну партию каждому участнику 7 минут с добавлением 3 секунды за каждый сделанный ход.

III этап (финал) – 12 декабря

Финальный этап проводится по круговой системе (каждый игрок сыграет с каждым игроком) в соответствии с количеством участников (не более 9 туров) с контролем времени на одну партию каждому участнику 7 минут с добавлением 3 секунды за каждый сделанный ход.

Финальный этап проводится с видео-контролем в каждой из четырех возрастных групп:

- 1 группа – 6-10 лет – начало в 10.00
- 2 группа – 11-17 лет – начало в 13.00
- 3 группа – 18-35 лет – начало в 16.00
- 4 группа – 36 лет и старше – начало в 19.00.

VI. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Места участников 1-го и 2-го этапов определяются по количеству очков, набранных участником в турнире. В случае равенства очков у двух или более игроков места определяются в порядке указанного приоритета:

- по усеченному коэффициенту Бухгольца;
- по коэффициенту Бухгольца.

Места участников 3-го этапа определяются по количеству очков, набранных участником в турнире. В случае равенства очков у двух или более игроков места определяются в порядке указанного приоритета:

- по коэффициенту Бергера;
- по результатам личной встречи.

В случае дисквалификации участника его место присуждается участнику, занимающему в таблице следующую порядковую позицию.

По итогам каждого этапа турнира формируется таблица результатов.

В таблице, в соответствии с набранным количеством очков, определяется место участника в итоговой таблице. Таблица результатов размещается на сайте

play.chessking.com/Murmansk в меню Турниры/Личные и выбрать соответствующий турнир «Мурманская область ...».

Судейство турнира.

Главная судейская коллегия ответственна за отслеживание результатов участников, рассматривает и принимает решения по всем протестам, поданным участниками.

Главная судейская коллегия имеет право применять штрафные санкции, дисквалифицировать участников. О каждом из данных случаев уведомлять Организаторов в течение двух дней.

Протесты и Апелляции.

Рассмотрение спорной ситуации может быть произведено главной судейской коллегией мероприятия. Апелляционные жалобы, протесты обрабатываются по адресу: **chesscup.ru@gmail.com**.

Апелляция подается в письменной форме и содержит ФИО участника, подробное описание спорного вопроса.

Для вынесения решения по поданному протесту главной судейской коллегии потребуется время на справедливое принятое решение.

Участники или любые иные лица не могут подавать протест относительно судейства других участников. Все решения главного судьи мероприятия и главной судейской коллегии, включая снятие или дисквалификацию любого участника с мероприятия, являются окончательными и обжалованию не подлежат. Организаторы мероприятия оставляют за собой право вносить корректировки в действующее Положение, о чем обязаны уведомить всех участников и судей мероприятия.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ

Победители (1 место) и призеры (2, 3 места) в каждой возрастной группе награждаются подарочными сертификатами на спортивные товары номиналом:

1 место – 3000 руб.;

2 место – 2000 руб.;

3 место – 1000 руб.

Все участники мероприятия получают диплом участника в электронном виде.

Организаторы оставляют за собой право дополнительно вручать специальные призы, в том числе от партнеров и других организаций.

На основании действующего законодательства Российской Федерации победители (1 место) и призеры (2,3 место) обязаны предоставить в ЦСП копии следующих документов: копия паспорта или свидетельства о рождении, обязательно страница паспорта с пропиской (для несовершеннолетних адрес проживания).

Церемония награждения состоится в Министерстве по адресу: г. Мурманск, ул. Челюскинцев, д. 2А.

Дата и время будут определены по окончанию ограничительных мероприятий, направленных на обеспечение санитарно-эпидемиологического благополучия населения в связи с угрозой распространения на территории Мурманской области новой коронавирусной инфекции (COVID-19).

В день окончания проведения мероприятия главный секретарь направляет в Министерство итоговые результаты (протоколы) мероприятия в электронной форме по адресу: tsygankova@gov-murman.ru

В течение 7 (семи) дней со дня окончания мероприятия главный судья мероприятия предоставляет в ЦСП итоговые результаты (протоколы) мероприятия в 2 (двух) экземплярах и отчет главной судейской коллегии в 2 (двух) экземплярах на бумажном носителе.

Аудиовизуальные материалы мероприятия будут размещены организаторами Вконтакте https://vk.com/sport_and_young_51 и Инстаграм: [sport_and_young_51](#).

VIII. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

Финансовое обеспечение мероприятия осуществляется за счет средств ЦСП в рамках реализации календарного плана официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Мурманской области, в соответствии с Порядком финансирования физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, утвержденным постановлением Правительства Мурманской области от 18.07.2019 № 337-ПП.

Дополнительное финансовое обеспечение мероприятия осуществляется за счет внебюджетных средств других участвующих организаций.

IX. ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

Заявкой на участие в мероприятии считается регистрация участников через форму регистрации по адресу: play.chessking.com/Murmansk в срок с 13 по 28 ноября 2020 года включительно.

Участники мероприятия получают подтверждение о регистрации, а также логины и пароли для доступа к игровой зоне в течение 1 рабочего дня после регистрации на электронный адрес участника, указанный при регистрации, а также автоматически записываются на участие в мероприятии в своей возрастной группе.

Приложение № 1
к Положению о проведении шахматного онлайн-турнира Мурманской области «Arctic chess»

**ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ ДЛЯ УЧАСТИЯ В ОНЛАЙН
ТУРНИРЕ МУРМАНСКОЙ ОБЛАСТИ. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.
СВЕДЕНИЯ О БЕЗОПАСНОСТИ.**

1. ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ

- 1.1 Для организации и участия в соревнованиях на время проведения Турнира каждому игроку команды необходимо иметь персональный компьютер (ПК);
- 1.2 Все ПК должны поддерживать и иметь установленной одну из следующих операционных систем (ОС):
 - Windows XP и выше
 - Mac OS
 - Linux;
- 1.3 Конфигурация ПК должна поддерживать устойчивую работу системы, постоянное интернет-соединение на скорости не менее 1 Мбт/с;
- 1.4 Для работы на ПК требуется установка одного из следующих браузеров с поддержкой HTML: Google Chrome 17+, Internet Explorer 10+, Mozilla Firefox 11+, Opera 12.1+, Safari 7+). Оперативная память ПК должна быть не меньше 2 GB;
- 1.5 При наличии файрвола для браузера должна быть открыта возможность устанавливаться соединения с серверами chessking.com, game.chessking.com, push.chessking.com, c1.chessking.com, play.chessking.com

2. ПОДГОТОВКА К УЧАСТИЮ В ТУРНИРЕ. ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

- 2.1 Программное обеспечение может быть запущено участниками с веб-сайта **Play.ChessKing.com/Murmansk**
- 2.2 Требуется заранее проверить совместимость компьютера, на котором планируется игра в турнире. Для этого требуется запустить игровую зону, войти как «Гость», перейти в меню «Игровой зал» и нажать кнопку «Играть». Автоматически будет подобран партнер и откроется окно для игры. Если ходы соперника и Ваши ходы показываются, то компьютер полностью совместим с игровой зоной. Если ходы не показываются, требуется установить последнюю версию браузера (например, Google Chrome с сайта <https://www.google.ru/chrome/browser/desktop/index.html>);

3. БЕЗОПАСНОСТЬ

- 3.1 Игровая программа-клиент представляет собой веб-приложение, не имеющее доступа к системным ресурсам, что исключает распространение вредоносных программ.

к Положению о проведении шахматного онлайн-турнира Мурманской области «Arctic chess»

РЕГЛАМЕНТ ФИНАЛЬНОГО ТУРНИРА ПО ШАХМАТАМ С ВИДЕО-КОНТРОЛЕМ

Каждому участнику потребуется:

1. Компьютер или ноутбук для игры
2. Телефон или ноутбук с камерой для видеотрансляции
3. Приложение Zoom Cloud Meetings ([Android OS](#) / [iOS](#)), бесплатный тариф
4. Безлимитный интернет (чтобы не волноваться из-за видеотрафика)
5. Рекомендуются крепление для телефона или штатив

ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ С ВИДЕОКОНТРОЛЕМ

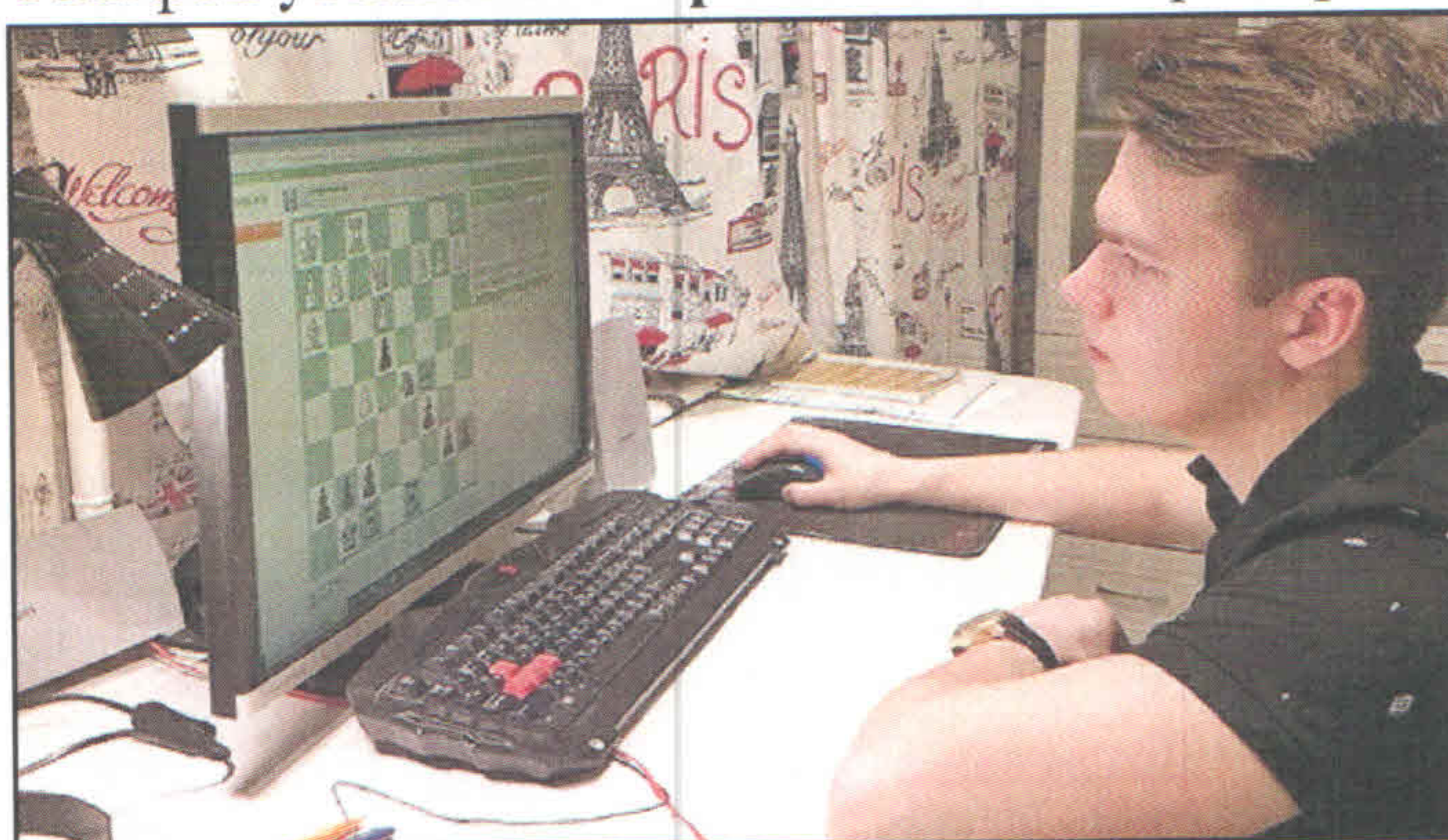
1. В комнате, откуда участник играет, не должно быть посторонних шумов - телевизора, музыки, посторонних разговоров, подсказок.
2. Во время игры участник смотрит в экран монитора, не оглядывается по сторонам, если этого не запросил судья. Отходить можно, если ваша партия в текущем туре закончилась.
3. Все требования регламента должны исполняться неукоснительно.

В случае нарушения правил судья вынесет предупреждение, а при повторном нарушении может исключить участника из турнира.

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ТУРНИРА

1. Подготовка участников к турниру

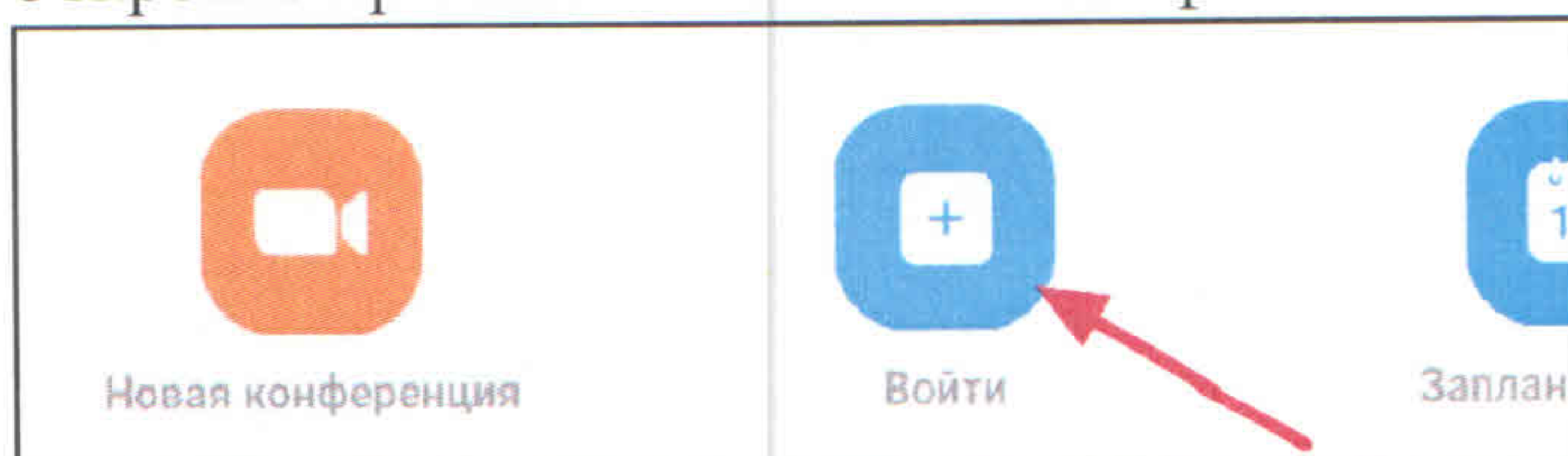
- 1.1. Установите на свой телефон приложение Zoom Cloud Meetings.
- 1.2. Найдите точку, на которой можно будет установить телефон для трансляции (примерно 80 см в сторону от плеча, желательно левого). Камера должна захватывать торс, голову, руки, а также происходящее на экране монитора. Телефон установите **горизонтально**. Пример:



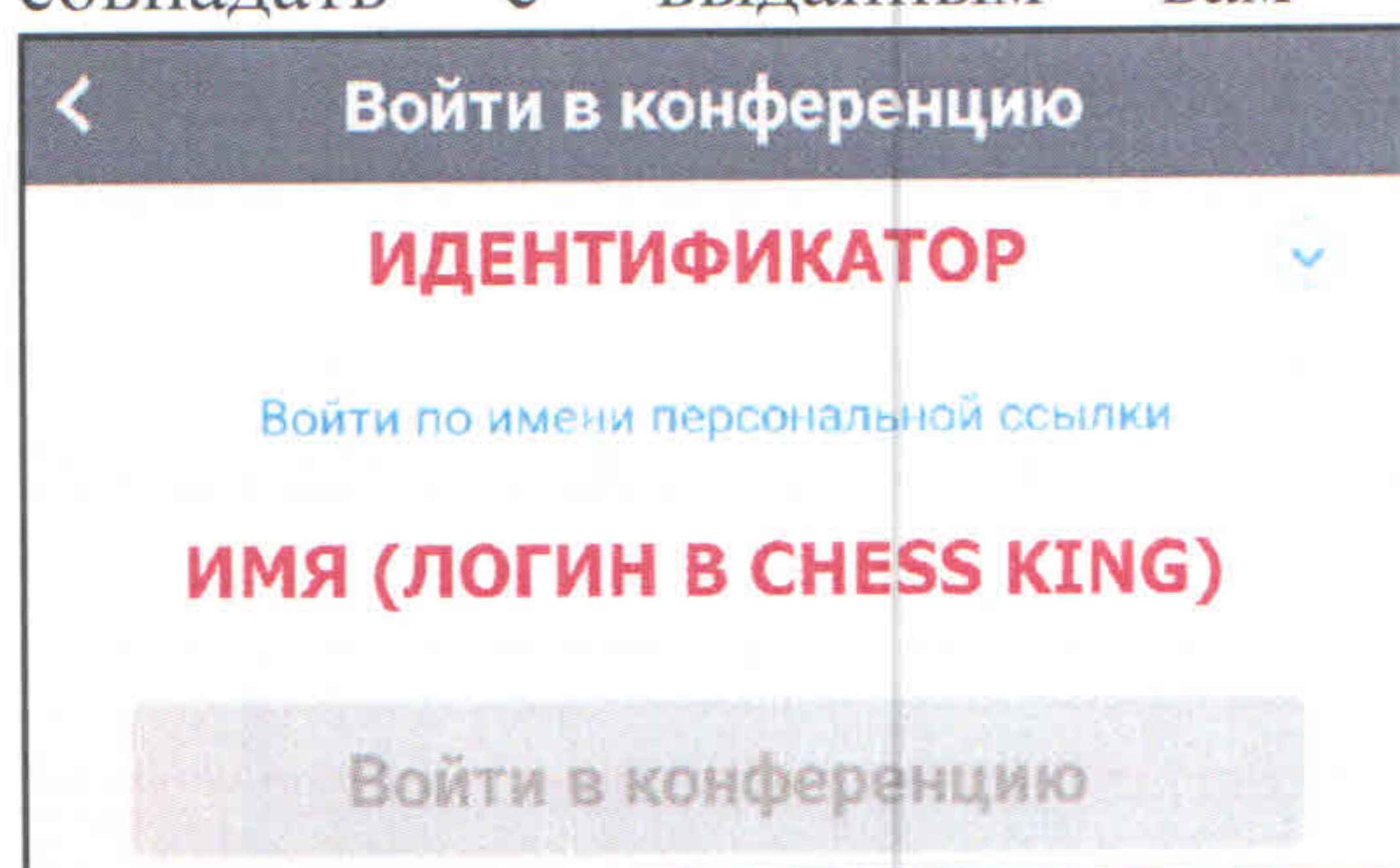
- 1.3. Убедитесь, что телефон установлен надежно, но при этом его можно снять для демонстрации комнаты. Вам могут помочь штативы и прочие держатели для телефонов.
- 1.4. Убедитесь, что телефон в этой точке можно подключить к зарядному устройству.
- 1.5. Убедитесь, что комната будет хорошо освещена. При плохом освещении экран монитора засвечивается.

2. Подключение к видеоконференции

- 2.1. Подключиться к конференции Zoom необходимо за полчаса до старта финального турнира. Данные для подключения будут предоставлены участникам финального турнира по электронной почте не менее чем за 1 час до начала турнира.
- 2.2. Откройте приложение Zoom на телефоне и нажмите “Войти”:

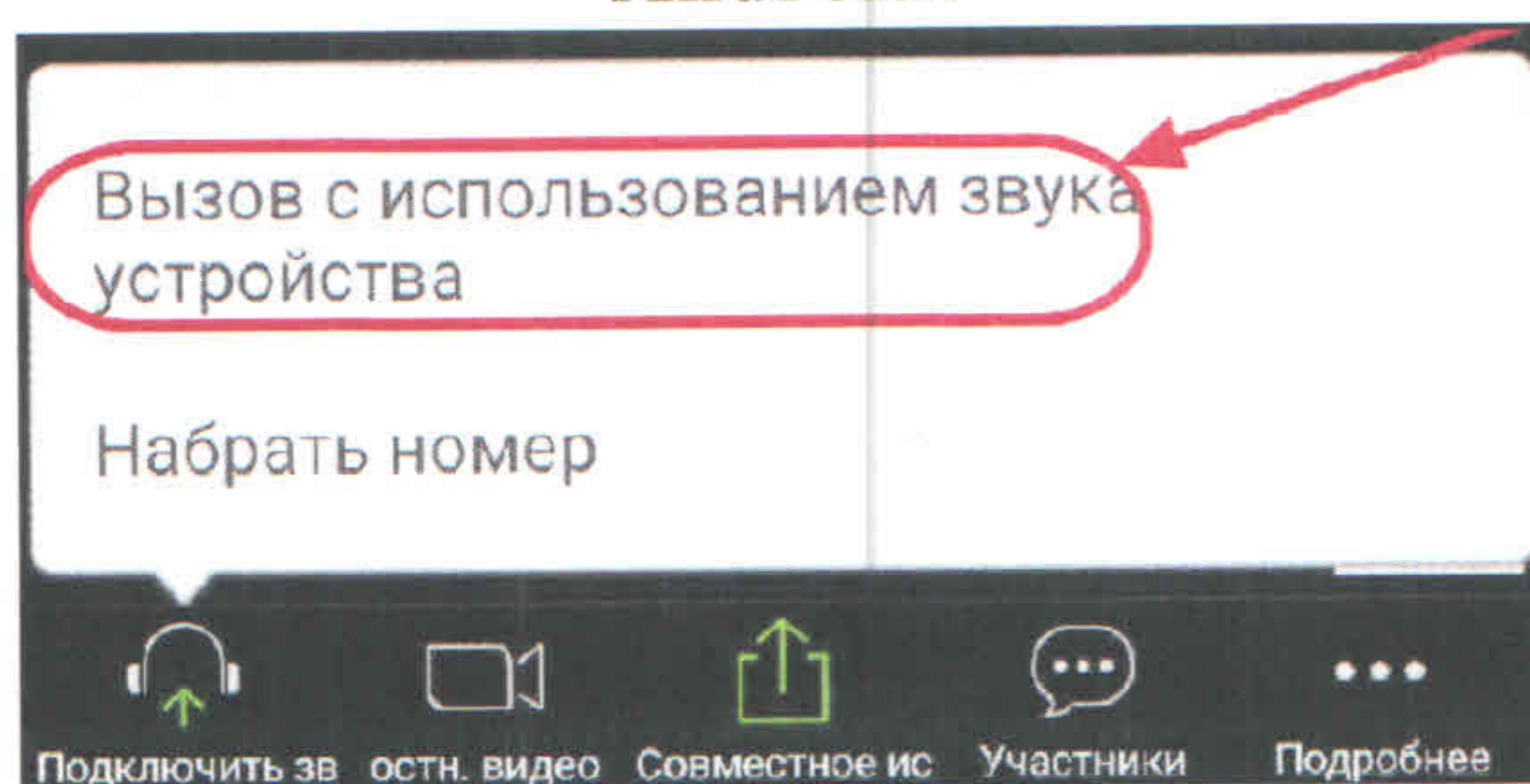


- 2.3. Введите полученный идентификатор конференции, а также имя. Имя должно совпадать с выданным вам для игры логином на [Chess King](https://chessking.com).

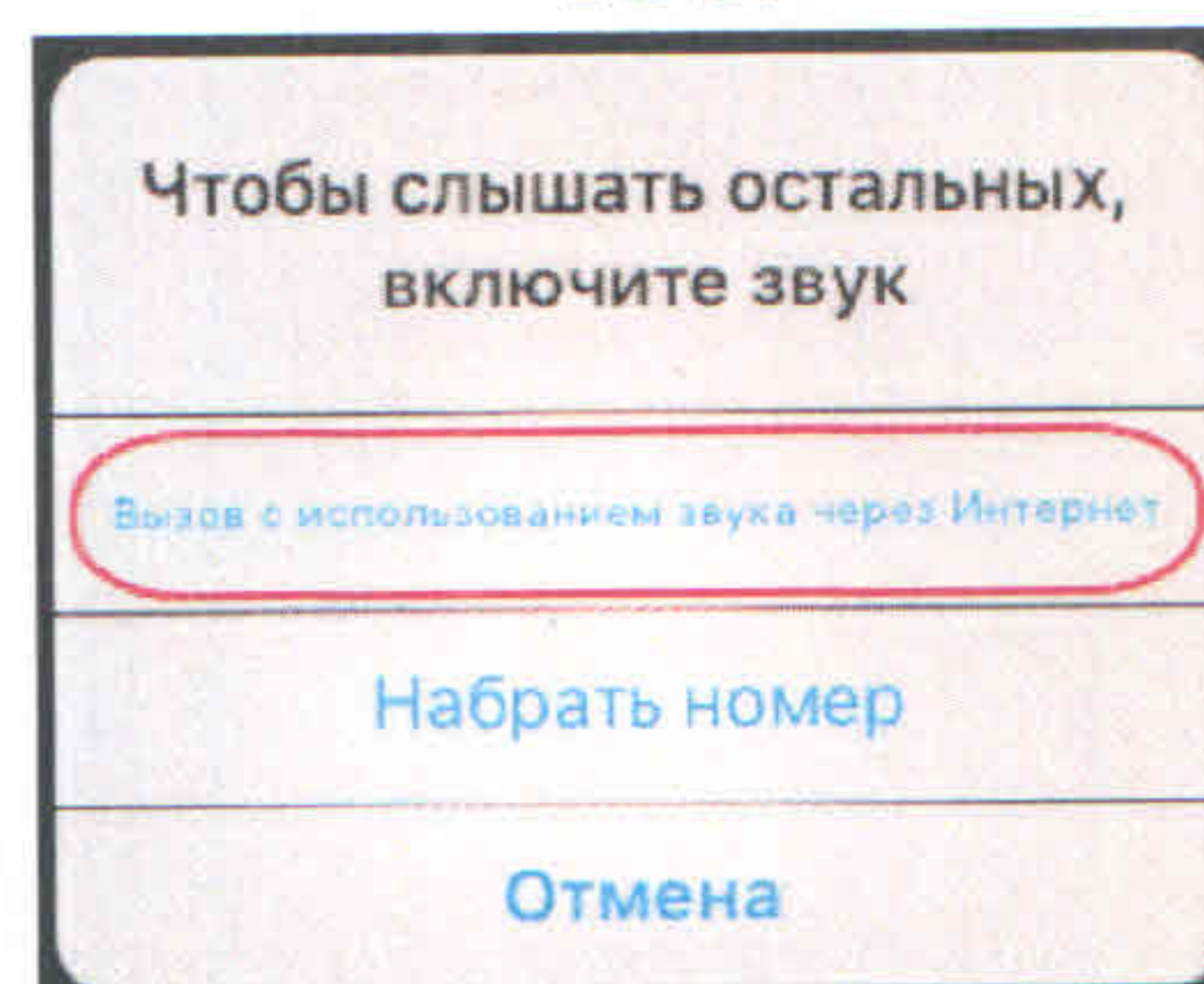


- 2.4. На следующем экране введите пароль для присоединения.
- 2.5. Подключите звук устройства.

Android:



iOS:



- 2.6. До начала турнира отключите микрофон. Для этого коснитесь экрана и посмотрите на иконки камеры и микрофона - они должны выглядеть как на картинке внизу. Если микрофон не зачеркнут, коснитесь его, чтобы выключить.



3. После подключения к видеоконференции

- 3.1. Убедитесь, что вы зашли в игровую зону [Chess King](https://chessking.com) под выданным вам логином для игры. Опоздавшие к моменту старта будут автоматически исключены.
- 3.2. Если у вас длинные волосы, закрывающие уши, соберите их в прическу - так, чтобы во время трансляции было видно, что в ушах нет наушников.
- 3.3. На компьютере закройте все программы кроме браузера для игры. В браузере должна быть открыта только одна вкладка - игровой зал play.chessking.com.
- 3.4. На телефоне включите режим “Без звука”, чтобы вас не отвлекали звонки и оповещения.

4. Проверка участников

- 4.1. Судья начнет называть имена игроков. Когда судья назовет ваше имя, представьтесь (проверка микрофона), повернитесь к камере сначала одним ухом, потом вторым.
- 4.2. Установите телефон на подготовленную позицию и подключите к зарядному устройству.

5. За 3 минуты до старта турнира

- 5.1. Включите микрофон на телефоне: коснитесь экрана и посмотрите на иконки камеры и микрофона - они должны выглядеть как на картинке внизу. Если одна из них зачеркнута, коснитесь ее, чтобы включить.



- 5.2. В верхнем левом углу экрана Zoom выключите громкую связь - если иконка динамика выглядит как первая из приведенных ниже, нажмите на нее, чтобы она превратилась во вторую.



- 5.3. Понизьте громкость телефона до минимума.
- 5.4. Ждите времени старта. Появится маленькое окошко турнира - нажмите на него, чтобы перейти на экран турнира.

6. Игра и чат турнира

- 6.1. Во время турнира общение с судьей происходит письменно в чате турнира. Чат турнира будет отображаться справа от игровой доски, а в перерыве - в отдельной вкладке рядом с турнирной таблицей.
- 6.2. В вашем логине содержится группа, к которой вы принадлежите. Каждая группа подключена к своей конференции Zoom и приписана к определенному судье. Обращайте внимание, что пишет судья вашей группы.
- 6.3. Четко и незамедлительно исполняйте любые указания судьи, обращенные к вам.
- 6.4. Если вам надо отойти, сделайте это между турами. По возвращении вновь повернитесь к камере сначала одним ухом, потом вторым.
Приятной игры!