

СОГЛАСОВАНО

УТВЕРЖДАЮ

УТВЕРЖДАЮ

Директор
Североморского
музейно-выставочного
комплекса

Е.И. Шкор
« » _____ 2019 г.

Директор ГОБУМП
«Региональный центр
гражданского и патриотического
воспитания и подготовки
молодежи к военной службе»
И.А. Бакшеева
« » _____ 2019 г.

Первый заместитель
Главы ЗАТО
г. Североморск

Э.А. Миронов
« » _____ 2019 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской молодежной
историко-краеведческой игры «Город на скалах и сам как скала!»,
посвященной 75-ой годовщине разгрома немецко-фашистских войск в Заполярье и
68-ой годовщине образования города Североморска.

I. Цели и задачи.

- 1.1. Пропаганда знаний по краеведению, истории и культуре родного города и края среди молодежи;
- 1.2. Воспитание чувства патриотизма, долга, любви и уважения к малой Родине;
- 1.3. Формирование исследовательского интереса в области краеведения;
- 1.4. Профилактика и предупреждение правонарушений среди молодежи;
- 1.5. Поиск наиболее эффективных форм работы с населением.

II. Организаторы игры.

Городскую, историко-краеведческую игру проводят:

- Отдел молодежи, физической культуры и спорта администрации ЗАТО г. Североморск;
- МБУК Североморский музейно-выставочный комплекс;
- ГОБУМП «Региональный центр гражданского и патриотического воспитания и подготовки молодежи к военной службе»

III. Состав оргкомитета и судейской коллегии городской игры.

1. **Миронов Э.А.** – Первый заместитель Главы ЗАТО г. Североморск;
2. **Бакшеева И.А.** – директор ГОБУМП «Региональный центр гражданского и патриотического воспитания и подготовки молодежи к военной службе»;
3. **Земскова О.А.** – заведующая сектором Североморского музейно-выставочного комплекса по охране памятников;
4. **Тимофеева Ю.Ю.** – ведущий инспектор общего отдела МБУ «АХТО».

IV. Участники историко-краеведческой игры.

К участию в игре допускаются команды молодежных и детских общественных объединений ЗАТО г. Североморск, учебных заведений, учреждений дополнительного образования, команды военнослужащих частей Североморского гарнизона и кораблей Северного флота и других организаций и предприятий ЗАТО г. Североморск.

К участию в игре допускается не более 3-х команд от организации.

Состав команды – **7 человек** (Капитан + 6 членов команды), в возрасте:

- от 14 до 18 лет – 1 возрастная подгруппа;
- от 19 до 40 лет и старше – 2 возрастная подгруппа.

В виде исключения, в составе команды могут принимать участие дети до 14 лет (не более 2-3 человек), но выступает команда в первой возрастной подгруппе.

Команды готовят название, отличительные элементы и знаки на одежды.

* В зависимости от поданных заявок, организаторы игры могут вводить дополнительные номинации для команд.

V. Место и время проведения.

Историко-краеведческая игра «Город на скалах и сам как скала!» проводится
14 апреля 2019 года на территории города Североморска.

Время	Событие	Место проведения
12:00-12:20	Торжественное открытие игры	Площадь Сафонова
12:20 -12:40	1 этап игры	Площадь Сафонова
12:40-15:40	2 этап игры	г. Североморск
15:40-16:10	Подведение итогов	Площадь Сафонова
16:10	Награждение победителей, закрытие игры.	Площадь Сафонова

VI. Порядок и условия проведения историко-краеведческой игры.

6.1. Заявки на участие в городской молодежной игре предоставляются в отдел молодежи, физической культуры и спорта администрации ЗАТО г. Североморск до **04 апреля 2019 г.** тел/факс (815-37) 4-21-05, 4-85-23 e-mail: zatosport@mail.ru (Приложение № 1)

6.2. Для участия в игре командам необходимы знания по:

- истории боевых действия во время Великой Отечественной войны, проходивших на территории Мурманской области, Северной Карелии и Петсамо, на Баренцевом, Белом и Карском морях (Оборона Заполярья).
- памятных мест, достопримечательностей г. Североморска;
- исторических личностей, выдающихся спортсменов г. Североморска;
- умение ориентироваться на улицах Североморска;
- выполнение творческих заданий:

- «Минута славы»: представление команды за 1 мин.

Критерии оценки: название, девиз команды;

наличие единого элемента и знака в форме;

креативность представления команды;

задействованность всех участников команды.

- **Конкурс плакатов посвящен 75-ой годовщине разгрома немецко-фашистских войск в Заполярье.** Плакаты оформляются на листе ватмана формата А2 в день проведения соревнований и могут быть выполнены в любой технике. Ватман и художественные материалы (фломастеры, маркеры цветные, карандаши цветные, карандаши простые, ластики) будут предоставлены организаторами. Допускается использование заготовок: картинок для коллажей, фотографий, рисунков.

Критерии оценки: соответствие тематике плаката;

наличие названия, креативность художественного изображения,

соблюдение грамотного расположение фрагментов плаката;

- **Исполнение песни о Севере, Североморске, Северном Флоте.**

Критерии оценки: исполнение песни всей командой (1 куплет, 1 припев);

знание текста песни;

качество исполнения (умение донести до слушателя смысл исполняемого произведения, артистичность).

- **Общая физическая подготовка участников команды: отжимание в упоре лежа, подтягивание из виса на высокой перекладине, поднятие туловища из положения лежа на спине.**

В испытание принимают участие 3 человека из команды, каждый из которых выполняет одно из испытаний. Участником испытания должен быть выполнен установленный норматив. Контрольные показатели для выполняющих определены из нормативов «ВФСК ГТО». В этом случае команде присуждается 1 балл за одно испытание, суммарное количество баллов за выполнение всех видов испытаний – 4 балла.

1 участник – отжимание в упоре лежа: - 1 возрастная подгруппа – 30 раз;

- 2 возрастная подгруппа – 35 раз;

2 участник – подтягивание из виса на высокой перекладине:

- 1 возрастная подгруппа – 10 раз;

- 2 возрастная подгруппа – 10 раз;

3 участник – поднятие туловища из положения лежа на спине за 1 мин.:

- 1 возрастная подгруппа – 40 раз,

- 2 возрастная подгруппа – 35 раз.

6.3. На протяжении всей игры команду представляет капитан команды, который несет полную ответственность за порядок, дисциплину команды, выполнение всех заданий в срок.

6.4. Руководители команд в игре не участвует.

6.5. **Игра проводится в два этапа.**

На первом этапе команде будут предложены задания и вопросы по истории боевых действия во время Великой Отечественной войны, проходивших на территории Заполярья. Правильные ответы отмечаются баллами в маршрутных листах команды.

На втором этапе команда должна самостоятельно определить описанные здания, памятные места, достопримечательности города. На каждом пункте маршрута команде необходимо поставить отметку (балл) на карточке участника у волонтера-арбитра.

Каждый правильно определенный и посещенный командой в полном составе в рамках игрового времени пункт маршрута – 1 балл. Маршрут и порядок посещения памятных мест участники выбирают самостоятельно. Творческое задание оценивается по 5 бальной системе, иные задания – в зависимости от правильности ответов.

На прохождение маршрута командам отводится 3 часа с момента старта (с 12:40 – 15:40). После этого времени отметки в маршрутных листах на точках командам не выставляются.

Участники игры самостоятельно несут ответственность за соблюдение техники безопасности на улицах города во время проведения игры, в том числе, соблюдение правил дорожного движения, корректное поведение на улицах города, сохранность зеленых насаждений.

Команда должна явиться в полном составе на место финиша не позднее **15:40 мин.**

Все команды сдают свои маршрутные листы в судейскую коллегию игры. Маршрутные листы принимаются до 15:40 мин. Маршрутные листы, сданные позднее к зачету не принимаются.

После старта игры судейская коллегия находится в Музее истории города и флота.

Команды, сдавшие маршрутные листы, имеют возможность свободного времени для обеденного перерыва.

Сбор всех участников игры для подведения итогов и награждения в 16:10 на площади Сафонова.

Участники игры должны иметь соответствующую погоде одежду и обувь для прохождения краеведческого маршрута.

VII. Награждение участников.

7.1. Команда-победительница определяется по наибольшему количеству баллов, проставленных на карточках участников.

В случае равенства баллов преимущество имеет команда, посетившая большее количество точек на втором этапе игры.

7.2. Команды победители и призеры (1, 2, 3 место) каждой возрастной категории (номинации) награждаются кубками, медалями, грамотами и памятными призами.

* В течение одного часа после завершения историко-краеведческой игры «Город на скалах и сам как скала!» в судейскую коллегию принимается информация о достоверных фактах нарушения правил игры участниками команд.

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

команды _____

**в городской молодежной, историко-краеведческой игре «Город на скалах и сам как скала!»,
посвященной 75-ой годовщине разгрома немецко-фашистских войск в Заполярье и 68-ой годовщине образования города
Североморска
14 апреля 2019 года**

№ п/п	ФИО	Дата рождения	Паспортные данные	ИНН	Домашний адрес	Подпись о личной ответственности за соблюдение техники безопасности передвижения в городе
1						
2						
....						
7						
Образец	Петров Петр Петрович	12.03. 1999	74 11 234567 Мо УФМС РФ по МО в г. Североморске 12.03.11	511 123 456 789	г. Североморск, ул. Николаева 12-34	

Представитель команды: (Ф.И.О, контактный телефон) _____

Дата: _____

Подпись руководителя организации _____